DUNGEONS & DRAGONS®

Сестра Мира

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

Жрец 2 уровень	Послушник	_____
КЛАСС И УРОВЕНЬ	ПРЕДЫСТОРИЯ	ИМЯ ИГРОКА
Аасиммар		0
РАСА	МИРОВОЗЗРЕНИЕ	ОЧКИ ОПЫТА

СИЛА +2 (14)

ЛОВКОСТЬ 0 (10)

ТЕЛОСЛОЖЕНИЕ +2 (14)

ИНТЕЛЛЕКТ -1 (8)

МУДРОСТЬ +3 (16)

ХАРИЗМА +1 (12)

ВДОХНОВЕНИЕ

БОНУС МАСТЕРСТВА +2

СПАСБРОСКИ

- +2 Сила
- 0 Ловкость
- +2 Телосложение
- -1 Интеллект
- +5 Мудрость
- +3 Харизма

НАВЫКИ

- 0 Акробатика (Лов)
- -1 Анализ (Инт)
- +2 Атлетика (Сил)
- +3 Внимательность (Мдр)
- +3 Выживание (Мдр)
- +1 Выступление (Хар)
- +1 Запугивание (Хар)
- -1 История (Инт)
- 0 Ловкость рук (Лов)
- -1 Магия (Инт)
- +5 Медицина (Мдр)
- +1 Обман (Хар)
- -1 Природа (Инт)
- +3 Проницательность (М
- +1 Религия (Инт)
- 0 Скрытность (Лов)
- +3 Убеждение (Хар)
- +3 Уход за животными (М

16 КД

0 ИНИЦИАТИВА

30 СКОРОСТЬ

Максимум хитов 17

17 **ТЕКУЩИЕ ХИТЫ**

0 **ВРЕМЕННЫЕ ХИТЫ**

Всего 0

2к8 КОСТЬ ХИТОВ

УСПЕХИ

ПРОВАЛЬ

СПАСБРОСКИ ОТ СМЕРТИ

ЧЕРТЫ ХАРАКТЕРА

ИДЕАЛЫ

ПРИВЯЗАННОСТИ

СЛАБОСТИ

НАЗВАНИЕ	БОНУС АТАКИ	УРОН/ВИД
Булава	+4	1к6+2
Свящ пламя	Спас	1к8
Направ снар	+5	4к6

АТАКИ И ЗАКЛИНАНИЯ

Нимб (Аура): Вы и союзники в пределах 10 футов получаете +2 к спасброскам.

Тёмное зрение: 60 футов.

Исцеляющие руки: Может лечить (как заклинанием Лечение ран) количество хитов, равное 5 × уровень жреца (10 хитов), разделяя их между целями.

УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

13 ПАССИВНАЯ МУДРОСТЬ (ВНИМАТЕЛЬНОСТЬ)

ПРОЧИЕ ВЛАДЕНИЯ И ЯЗЫКИ

- ММ 0
- СМ 0
- ЭМ 0
- ЗМ 15
- ПМ 0

Чешуйчатый доспех, щит с символом, булава, 2 фляги святой воды.

СНАРЯЖЕНИЕ

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Aternia.Games online character sheet.

Сестра Мира

ИМЯ ПЕРСОНАЖА

ВОЗРАСТ	ВЫСОТА	ВЕС
ГЛАЗА	КОЖА	ВОЛОСЫ

НАЗВАНИЕ

СИМВОЛ

ВНЕШНОСТЬ ПЕРСОНАЖА

СОЮЗНИКИ И ОРГАНИЗАЦИИ

Настоятельница храма Миры тяжело больна, и обычные зелья ей уже не помогают. Единственное, что может её спасти — редкая алхимическая формула, которую разработал Жиндаш. Но алхимик отказался продавать лекарство, сославшись на то, что «оно не для простых смертных». Мира не привыкла воровать, но жизнь её наставницы дороже. Она проникнет в особняк, чтобы найти формулу и спасти храм.

ПРЕДЫСТОРИЯ ПЕРСОНАЖА

ДОПОЛНИТЕЛЬНЫЕ УМЕНИЯ И ОСОБЕННОСТИ

СОКРОВИЩА

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Aternia.Games online character sheet.

КЛАСС ЗАКЛИНАТЕЛЯ

Мдр	13	+5
БАЗОВАЯ ХАРАКТЕРИСТИКА	СЛОЖНОСТЬ СПАСЕНИЯ	БОНУС АТАКИ ЗАКЛИНАНИЕМ

ИЗВЕСТНЫЕ ЗАКЛИНАНИЯ

0 ЗАГОВОРЫ

Священное пламя (1к8)
Свет
Указание (Guidance)

УРОВЕНЬ ЗАКЛ. | ВСЕГО ЯЧЕЕК | ПОТРАЧЕНО ЯЧЕЕК

1 — 3 — 0

ПОДГОТОВЛЕНО

НАЗВАНИЕ ЗАКЛИНАНИЯ

Лечащее слово (бон действ 1к4+3)
Благословение
Направленный снаряд (4к6 свет)

2 — 0 — 0

3 — 0 — 0

4 — 0 — 0

5 — 0 — 0

6 — 0 — 0

7 — 0 — 0

8 — 0 — 0

9 — 0 — 0

TM & © 2014 Wizards of the Coast LLC. Aternia.Games online character sheet.